ÍNDICE DE TABELAS

Tabela 2.1 - Padrões de Compressão Multimídia. ..... pág. 17
Tabela 4.1 - Aplicações de Serviços Interativos. ..... pág. 34
Tabela 4.2 - Tipos de serviço oferecidos pela camada de adaptação. ..... pág. 42
Tabela 4.3 - Exemplo de Mapeamento IDL para C++..... pág. 52
Tabela 4.4 - Formas de Comunicação X Tipo de Invocação ..... pág. 54
Tabela 5.1 - Tempos médios das versões CORBA e Socket ..... pág. 79
Tabela 5.2 - Comparação de desempenho entre as versões Scoket e CORBA ..... pág. 83
Tabela 5.3 - Porcentagem do Tempo Total gasto pelo JDBC ..... pág. 84
Tabela 5.4 - Desvio padrão das amostras ..... pág. 85